



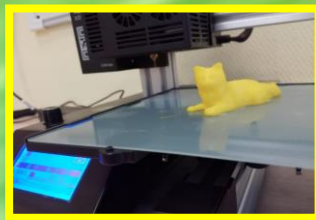
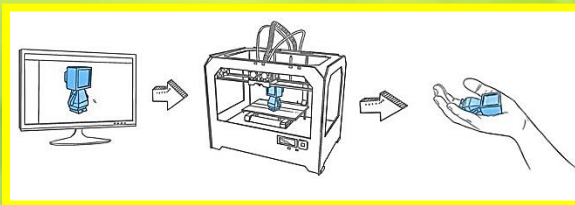
Начальное программирование

Игра «Волшебный квадрат» с карточками-кодами аккумулирует фундаментальные понятия математики – алгоритмика, кодирование и декодирование информации по знаково-символическим обозначениям. Комплекс игр «Интерактивная страна» используется для развития инженерного мышления, навыков программирования, развития мелкой моторики и координации движений рук. В процессе игры **Bee-Bot** развивается не только воображение и пространственное мышление, но и навыки счета, прогнозирования ситуации. С помощью изучения языка программирования воспитанники развивают свои когнитивные компетенции до высокого уровня. Играя с **MatataLab**, дети отрабатывают все основные этапы программирования, начиная с анализа задачи и заканчивая отладкой. Ребенок сможет создавать свои композиции, рисовать и строить графики посредством программирования.



Начальное прототипирование, 3D моделирование

Технология 3D-моделирования позволяет развивать конструкторские способности детей, навыки экспериментирования, расширяется кругозор, пространственное, аналитическое, образное мышление, моторика рук. Самое главное – 3D-принтер мотивирует ребенка заниматься художественным и техническим творчеством, при этом ребенок привыкает к работе с высокотехнологичными устройствами.



Россия, г. Екатеринбург, ул. Кузнецова, д.12
 тел. 8(343)307-35-00, e-mail: madoy531@mail.ru
 сайт <https://531.tvoyasadik.ru>

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение детский сад № 531
 Орджоникидзевский район



Технология «РОБОТОЛОГИЯ»

Позволяет развивать

- умение видеть конструкцию объекта и анализировать ее основные части;
- соотносить конструкцию предмета с его назначением;
- создавать различные конструкции одного и того же объекта;
- создавать различные конструкции модели по схеме, чертежу, по словесной инструкции педагога, по собственному замыслу;
- создавать конструкции, объединенные одной темой.
- освоить компьютерную среду, включающую в себя графический язык программирования.





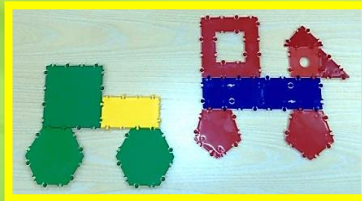
Логические игры-задачи

Работа с тренажерами «Игровая заниматика», «Вереочный парк» способствует осуществлению сенсорной стимуляции, влияющей на развитие и совершенствование когнитивных процессов: анализа, синтеза, классификации, обобщения. Формирует умение составлять четкий внутренний план умственных действий



Конструирование-моделирование

Конструктивно-модельные культурные практики являются мощным инструментом для формирования у дошкольников образного и конструктивного мышления и пространственного воображения,, дают возможность в будущем легче осваивать черчение, стереометрию, разбираться в чертежах, схемах, планах, развить способность воссоздавать образ в трехмерном пространстве. Дети усваивают схему изготовления постройки, учатся планировать работу, представляя ее в целом, осуществляют анализ и синтез постройки.



Роботология

Наборы робототехнических конструкторов способствуют освоению новых навыков: развитию логики и алгоритмического мышления, формированию основ программирования, развитию способностей к конструированию и моделированию, обработки информации, развитию способности к абстрагированию и нахождению закономерностей, умению быстро решать практические задачи, овладению умением акцентирования, схематизации, типизации, знание универсальных знаковых систем (символов) и умение ими пользоваться, развитие способностей к оценке процесса и результатов собственной деятельности.

